



Skolebestyrelsesmøde i Isevad Onsdag den 2/4 kl. 18.30 – 21.30

Tirsdag 6/5 NO	Skolebestyrelsesmøde - Medplanlægger Karsten
Onsdag 11/6 IS	Skolebestyrelsesmøde - Medplanlægger Karina

Afbud:

Pkt:	Tid:	Indhold:	Bilag:
1.	18.30	Siden sidst (almen og special) - SFO og børnehave - Skole - SGU og specialområdet - Forældregruppen	
2.	18.50	Nyt fra elevråd	
3.	19.00	Konstituering af bestyrelse - Indkaldelse af suppleant - Valg af ny formand	
4.	19.15	Orientering om næste skoleår IS+NO Status på planlægningen a. Timefordelingsplan, herunder klassens tid b. Valgfag c. Personalesituation og antal klasser d. Indsatsområder (Sammen om Skolen, praksisfaglighed, karakterdannelse...)	
5.	20.00	Fælles kaffe	
6.	20.15	Deling i matrikler: IS: a. Opsamling på punkterne om børnehaven fra forrige møde b. Opfølgning på tilsynsrapport Børnehuset (udsættes til Dorte er med) c. Skolefest NO: - Løse ender før skolefesten	
7.	20.30	NO+IS: Drøftelse af status og udvikling af idrætsprofil (NO ruller i gang og IS kommer til efter pkt. 6) Punktet er en fortsættelse fra 5/10: a) Beskrivelse af opgaven fra Byrådet og tilbuddets indhold (delvist nået 5/10) b) Udvikling fra 2015 til 2024, herunder budgettet. c) Drøftelse af udviklingspotentialer d) Drøftelse af underliggende temaer/spørgsmål fra 5/10: 1. Kan der laves mere reklame allerede i børnehaven, fx en åben træning? 2. Kan der laves tiltag, så der også bliver SGU i udskolingen? 3. Hvordan arbejdes med det sociale, så vi undgår opdeling i a-b-i? 4. Kan man opnå gevinster ved at tænke anderledes mht. skema, fordeling af fag og klasser, samarbejde på tværs, parallelle timer, fælles aktiviteter..? 5. Skal der i opstarten efter ferien være endnu mere fokus på det sociale,	



		<i>adfærd og trivsel for nye klasser i Vestfløjen?</i>	
8.	21.10	Personalesager	
9.	21.20	Evt.	
10.	21.20	Opslag til AULA	

Punkter til kommende møder: Overgang IS/NO, Skolebestyrelsens årshjul, herunder bestyrelsens "mærkesager" + Hvordan arbejder forældrene med værdigrundlaget jf. handleplanen i skoletrivselforalle + Dialogspil